2015.6.5 ERATO MTG

## 近接場ゴーストイメージングへの光コムの導入

### 進捗報告

### 光応用計測研究室

澁谷 九輝



はじめに

ゴーストイメージング (T. B. Pittman *et al.*, *Phys. Rev. A* **52**, 3429, (1995)) 被測定物体 点検出器 点型検出器を用いた相関イメージング法 ・パターン照明を用いることによる高感度測定 外乱にロバストな測定が可能 ・あらゆる波長でのイメージングが可能 パターン照明 ゴーストイメージングにエバネッセント光を適用 散乱光 ナノ粒子 2次元から3次元に拡張可能 エバネッセント光 高感度な断層イメージング

目的

近接場光を用いたゴーストイメージングによるナノ粒子断層マッピング法の開発

プリズム

パターン照明

Applied Øptics Lab.

### はじめに

### 白色光を用いた近接場GI

300umのガラスビーズを用いて原理確認

今後の予定:光学系の最適化 ナノ粒子のマッピング



### 光コムを用いた近接場GI

デュアルコム分光法による高精度分光 深さ方向の分解能向上が期待できる



点検出型光相関イメージング手法

プロジェクタを用いた

既知のランダムパターン

ゴーストイメージング (T. B. Pittman *et al.*, *Phys. Rev. A* 52, 3429, (1995)) ・ランダムパターン照明を用いた相関イメージング手法

 $I_n(x, y)$ 

T(x, y)

 $B_n = \int I_n(x, y) T(x, y) dx dy$ 

相関演算  $G(x,y) = \langle \Delta I_n(x,y) \Delta B_n \rangle$   $= \langle [I_n(x,y) - \langle I_n(x,y) \rangle] [B_n - \langle B_n \rangle] \rangle$  $= \langle BI(x,y) \rangle - \langle B_n \rangle \langle I_n(x,y) \rangle,$ 

 $B_{n_{\kappa}}$ 





(K. Shibuya et al., Proc. SPIE, 9225, 4. (2014)).



積算および相関によるバックグラウンド抑制 Replied Øptics Lab. 高感度な測定が可能

#### 2015.6.5 ERATO MTG

### エバネッセント光の伝搬光への変換

2015精密春





6

2015.6.5 ERATO MTG

近接場ゴーストイメージングの原理

2015精密春



白色ランダムパターン

波長ごとの相関関数より断層情報を取得



# 近接場ゴーストイメージングによるマイクロ粒子マッピング



### マイクロ粒子の断層マッピング

Ζ

 $\otimes$ 

 $\mathcal{V}$ 

APPLIED WPPLICS LAB.

2015.6.5 ERATO MTG

2015精密春



10

デュアルコム分光を用いた高空間分解イメージング \_\_\_\_\_

2015.6.5 ERATO MTG





デュアルコム分光を用いた高空間分解イメージング \_\_\_\_\_\_\_ 2015.6.5 ERATO MTG



コヒーレンス性の崩れ (散乱•蛍光...) 位相・振幅のずれ E

・光コムとしての耐性 (散乱体, 蛍光体の測定が可能なのか)

・測定精度の検証

### 散乱による光コムへの影響の検証

### 実験装置 (デュアルコム分光法)



サンプル



透過率測定結果



APPLIED OPTICS LAB.









### 検出方法の検討





1

### まとめと今後の予定

### まとめ

デュアルコムを用いた散乱光の影響検証(透過光検出)

・ポリスチレン球による散乱

検出光強度低下の影響のみ確認

・すりガラスによる散乱

S/N悪化によりコムスペクトル確認できず

### 今後の予定

・散乱係数と光コムスペクトルとの関係確認(散乱光のみを検出)

・測定精度・分解能について検証

